



## CAMPEONATO REGIONAL DE JUVENIS – 1ª DIVISÃO – FUT. 11 (M)

### REGULAMENTO ESPECÍFICO

#### ÉPOCA 2021/2022

##### Artigo 1.º

###### Denominação da Competição

1. A Competição tem a denominação oficial de Campeonato Regional Juvenis – 1ª Divisão.

##### Artigo 2.º

###### Objeto

1. O presente Regulamento rege a organização do Campeonato Regional Juvenis – 1ª Divisão, competição oficial organizada pela Associação de Futebol da Madeira, de acordo com a alínea d), do art.º 2.º, do seu Estatuto;
2. Qualquer referência no presente Regulamento a Campeonato, Prova, ou Competição, será tida como feita ao Campeonato Regional Juvenis – 1ª Divisão.

##### Artigo 3.º

###### Formato da Competição / Qualificação

1. Prova será disputada em duas Fases:

**1ª FASE:** numa única série a uma voltas, todos contra todos;

**2ª FASE:** é disputada em duas séries (“A” e “B”), a duas voltas, sendo:

- a) Série “A”, constituída pelos seis primeiros classificados 1ª Fase, para apuramento do Campeão; apenas pode estar a equipa melhor classificada de cada clube (no caso dos clubes que possuem duas ou mais equipas)
- b) Série “B”, constituída por sete equipas, que correspondem aos restantes clubes da 1ª Fase, para apuramento da classificação final.

##### Artigo 4.º

###### Mudanças de Divisão

1. Sobem automaticamente ao Campeonato Divisão Honra Regional os dois (2) primeiros classificados do Campeonato Regional de Juvenis - 1.ª Divisão.
2. Se alguma equipa “B” se encontrar posicionada nos lugares de acesso à Divisão de Honra Regional e se a equipa “A” jogar naquela divisão, subirá o clube classificado imediatamente a seguir.

**PONTO ÚNICO:** Em caso de exclusão ou desqualificação de uma equipa, será considerada como descida automática, ficando classificada em último lugar.



## Artigo 5º

### Prémios

1. A AFM institui para o Campeonato Regional de Juvenis – 1ª Divisão, os seguintes prémios:
  - a) 1 Taça para o Clube vencedor da Competição;
  - b) Vinte e cinco (25) medalhas para o Clube vencedor da Competição;

## Artigo 6º

### Duração dos jogos

1. **Os jogos têm a duração de noventa (90) minutos, divididos em duas partes de quarenta e cinco (45) minutos, intercalados por um intervalo de dez (10) minutos, sem prejuízo das regras para casos de empate.**

## Artigo 7º

### Bola

1. Numa prova por pontos, compete ao Clube visitado a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo;
2. As bolas oficiais a utilizar na prova são as nº 5, cuja referência a seguir indicamos:
  - **NIKE STRIKE Nº 5 - REF.ª SC 3535-100**  
**- REF.ª CU 8047-101**

## Artigo 8º

### Composição das equipas e substituição de jogadores

1. Cada equipa terá a composição de jogadores que se encontra definida pela AFM e nas Leis do Jogo (18);
2. Os Clubes podem designar até sete (7) jogadores suplentes na ficha técnica do jogo. O número de substituições é ilimitado, sendo que as mesmas devem-se realizar na linha lateral, junto ao meio campo do lado dos bancos dos suplentes. O jogador que irá substituir, só pode entrar em campo, após o substituído sair. Em caso do atleta ser obrigado, por força maior, a sair por outro lado do campo, o colega só pode entrar após autorização da equipa de arbitragem;
3. Por força das circunstâncias os capitães podem estar momentaneamente no banco de suplentes.
4. A substituição dos Guarda-Redes apenas pode ser efetuada com o jogo parado e com a autorização da equipa de arbitragem;
5. Posteriormente ao preenchimento e entrega da ficha técnica à Equipa de Arbitragem e não se tendo o jogo ainda iniciado, pode ser alterada a composição da ficha técnica, nos seguintes termos:
  - a) Se algum dos jogadores efetivos não se encontrar em condições de iniciar o jogo devido a incapacidade física, ou de o completar no caso de jogo interrompido nos termos regulamentares, pode ser substituído por qualquer um dos suplentes constantes da ficha técnica entregue, podendo ser adicionado mais um jogador à ficha técnica na condição de suplente;



- b) Qualquer jogador que conste na ficha técnica na condição de suplente e que não esteja em condições físicas de participar no jogo pode ser substituído por qualquer jogador regularmente escrito na AFM pelo Clube, e que não constasse na ficha técnica inicial.
6. Após terem sido substituídos, os jogadores podem permanecer no banco dos suplentes, quando devidamente equipados.

## **Artigo 9º**

### **Inscrição e participação de jogadores**

1. Na categoria de Juvenis as equipas podem ser compostas por jogadores(as) masculinos e femininos, sendo obrigatório o(a) atleta ter idade correspondente ao escalão que disputa e fixando-se, por equipa, um máximo de 5 (cinco) atletas femininas, a constar na Relação dos Técnicos e dos Jogadores efetivos e suplentes (**Ficha de Jogo**);
2. Apenas podem competir nesta Prova os jogadores da categoria de Juvenis e Iniciados, de acordo com a respetiva idade e em conformidade com o fixado em Comunicado Oficial N.º 1, para cada época desportiva;
3. Os jogadores com a categoria de Iniciados, que queiram participar em Provas da categoria de Juvenis, devem ser sujeitos a avaliação médica com vista a atestar expressamente a sua aptidão para o efeito.

## **Artigo 10º**

### **Condições de Segurança**

1. A requisição e o pagamento do policiamento para os jogos são da responsabilidade dos Clubes visitados.

## **Artigo 11º**

### **Arbitragem**

1. A Arbitragem é da responsabilidade da Associação de Futebol da Madeira.

## **Artigo 12º**

1. Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Madeira, sendo que esta reger-se-á pelo Regulamento Provas Oficiais.

## **Artigo 13º**

### **Entrada em vigor**

1. O presente Regulamento entra em vigor no primeiro dia da época desportiva 2021/2022, devendo ser previamente publicitado através de Comunicado Oficial.