



## TAÇA DA MADEIRA DE FUTEBOL DE 9 – FEMININO (ESCALÃO DE JUNIORES)

ÉPOCA 2021/2022

### REGULAMENTO

#### Capítulo I

##### 1 – GENERALIDADES

1. A elaboração do calendário, organização e administração da prova, é da responsabilidade da AF Madeira.
2. Para participar na Taça da Madeira é obrigatória a inscrição das equipas na AF Madeira.

##### 2 – SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO DA PROVA

- A 1ª Fase da prova será disputada a 1 (uma) volta e por pontos. Os participantes encontrar-se-ão todos entre si;
- A 2ª Fase - 1/2 FINAL e FINAL

Esta fase da prova será realizada em dois dias ou dois fins-de-semana, sendo que as meias finais se disputam no primeiro dia ou primeiro fim-de-semana, da seguinte forma:

1º Classificado contra o 3º Classificado;

2º Classificado contra o 4º Classificado;

No segundo dia ou segundo fim-de-semana, disputa-se o jogo para atribuição do 1º e 2º lugar, entre os vencedores (final).

##### 3 – LEIS DE JOGO

1. Os jogos da Taça são realizados de acordo com as Leis de Jogo do Campeonato Nacional de Juniores, nomeadamente o fora de jogo, ao qual são aplicadas as regras do futebol de onze.

##### 4 – DURAÇÃO DOS JOGOS

2. A duração do jogo é de 70 minutos, divididos em duas partes de 35 minutos cada, intercaladas por um intervalo de 10 minutos, os quais não são admitidos prolongamento.



## 5 – NÚMERO DE JOGADORAS

1. Cada equipa pode fazer constar na ficha de jogo, um máximo de **18 (dezoito)** atletas.
2. A partida será disputada entre duas equipas, compreendendo cada uma o máximo de 9 (nove) jogadoras em campo, uma das quais será a guarda-redes.
3. **Cada equipa pode fazer constar na ficha de jogo até 3 jogadoras do escalão de Seniores.**

## 6 – SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORAS

- 1 O número de substituições é ilimitado, sendo que as mesmas devem-se realizar na linha lateral, junto ao meio campo do lado dos bancos dos suplentes. A jogadora que irá substituir, só pode entrar em campo, após a substituída sair. Em caso de a jogadora ser obrigada por força maior a sair por outro lado do campo, a colega só pode entrar após autorização da equipa de arbitragem;
- 2 Por força das circunstâncias as capitãs podem estar momentaneamente no banco de suplentes.
- 3 A substituição das Guarda-Redes apenas pode ser efetuada com o jogo parado e com a autorização da equipa de arbitragem.

## 7 – FORMAS DE DESEMPATE

1. Na **1ª FASE** e com vista a determinar a classificação dos Clubes, adota-se a seguinte tabela:
  - Vitória – 3 pontos;
  - Empate – 1 ponto;
  - Derrota – 0 pontos.
2. Para estabelecimento da classificação geral dos Clubes, que no final das competições se encontrarem com igual número de pontos, serão aplicados para efeitos de desempate os seguintes critérios, segundo a ordem de prioridade:
  - a) Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de pontos nos jogos efetuados entre si;
  - b) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos efetuados entre si;
  - c) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, em todos os jogos disputados;
  - d) Em caso de igual diferença de golos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver o maior número de golos marcados, em todos os jogos disputados;
  - e) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de vitórias em todos os jogos disputados;
3. Na **2ª FASE**, se no final do tempo regulamentar do jogo, se se verificar uma igualdade no resultado, apurar-se-á o vencedor por marcação de grandes penalidades, seguindo-se as disposições das Leis de Jogo.



## 8 – ARBITRAGEM E DISCIPLINA

1. O Conselho de Arbitragem da Associação de Futebol da Madeira nomeará **dois** **Árbitros** para cada jogo.
2. Tudo quanto se relacionar com a arbitragem será regulamentado pelo que se encontra estabelecido para as competições oficiais.
3. Em matéria de castigos, observar-se-á o fixado pelo Regulamento Disciplinar da Federação Portuguesa de Futebol.

## 9 – BOLAS

1. Numa prova por pontos, compete ao Clube visitado a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo;
2. As bolas oficiais a utilizar para esta prova são as seguintes:

**NIKE STRIKE Nº 5 - REF.ª SC 3535-100**  
- REF.ª CU 8047-100  
- REF.ª CU 8047-101

## 10 - ORGANIZAÇÃO FINANCEIRA

1. A Associação de Futebol da Madeira é responsável pela organização financeira de toda a prova.

## 11 – PRÉMIOS

1. A Associação de Futebol da Madeira instituirá para esta prova, os seguintes prémios:
  - O clube vencedor tem direito a um troféu.

## 12 - OUTROS

1. Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Madeira.