



## **SUPERTAÇA DE JUNIORES - FUTEBOL 11 (M)** **ÉPOCA 2024/2025**

### **REGULAMENTO**

#### **1 – ORGANIZADOR E PROMOTOR**

1. A Associação de Futebol da Madeira promove o jogo da “**SUPERTAÇA DE JUNIORES – FUTEBOL 11**” (M), o qual obedece a regulamentação específica inserida neste regulamento.

#### **2 – SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO DA PROVA**

1. O jogo será disputado a uma só mão, entre o Campeão Divisão de Honra Regional e o vencedor ou vencido da Taça da Madeira, da época desportiva 2023/2024;
2. Quando um Clube seja simultaneamente o vencedor do Campeonato Divisão de Honra Regional de Juniores e da Taça da Madeira Juniores, a prova disputa-se entre o vencedor do Campeonato Divisão de Honra Regional de Juniores e o Clube vencido no jogo da Final da Taça da Madeira Juniores;
3. O jogo tem a duração de noventa (90) minutos, divididos em duas partes de quarenta e cinco (45) minutos, intercalados por um intervalo de dez (10) minutos, sem prejuízo das regras para casos de empate;
4. O jogo será realizado em campo neutro ou neutralizado, em relvado natural ou sintético.

#### **3 – FORMA DE DESEMPATE**

1. Se no final do tempo regulamentar do jogo o resultado for uma igualdade, apurar-se-á o vencedor por marcação de grandes penalidades, seguindo-se as disposições das Leis de Jogo.

#### **4 – NÚMERO DE JOGADORES**

1. Cada equipa é constituída por 18 jogadores, no máximo.

#### **5 – BOLAS**

1. As bolas a utilizar são as nº 5, da marca **PUMA** - Modelo: **ORBITA - Refª 084208\_01**, que serão fornecidas pelas duas equipas intervenientes, onde cada uma tem direito a jogar com as bolas que apresentar, na 1ª ou na 2ª parte;

#### **6 – SUBSTITUIÇÕES**

1. Os Clubes podem designar até sete (7) jogadores suplentes na ficha técnica do jogo. O número de substituições é ilimitado, sendo que as mesmas devem-se realizar na linha lateral, junto ao meio campo do lado dos bancos dos suplentes. O jogador que irá substituir, só pode entrar em campo, após o substituído sair. Em caso do atleta ser obrigado por força maior a sair por outro lado do campo, o colega só pode entrar após autorização da equipa de arbitragem.
2. Por força das circunstâncias os capitães podem estar momentaneamente no banco de suplentes.
3. A substituição dos Guarda-Redes apenas pode ser efetuada com o jogo parado e com a autorização da equipa de arbitragem.



## **ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA**

### **7 - ORGANIZAÇÃO FINANCEIRA**

1. A Associação de Futebol da Madeira é responsável pela organização financeira, ficando a seu cargo o pagamento da arbitragem e policiamento.

### **8 – ARBITRAGEM E DISCIPLINA**

1. Tudo quanto se relacionar com a arbitragem será regulado pelo que se encontra estabelecido para as competições oficiais;
2. Em matéria de castigos, observar-se-á o fixado pelo Regulamento Disciplinar da Federação Portuguesa de Futebol.

### **9 – PRÉMIOS**

1. A Associação de Futebol da Madeira instituirá para esta prova, os seguintes prémios:
  - 25 medalhas para cada Clube participante;
  - 1 Trofeu para o Clube vencedor.

### **10 – OUTROS**

1. Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Madeira.