



# ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

## TAÇA DA MADEIRA DE JUNIORES “A” – FUT. 11 (M) ÉPOCA 2024/2025

### REGULAMENTO ESPECÍFICO

#### 1 - ORGANIZADOR E PROMOTOR

1. A Associação de Futebol da Madeira é responsável pela elaboração do calendário, organização e administração da **TAÇA DA MADEIRA DE JUNIORES “A” – FUT. 11 (M)**, o qual obedece a regulamentação específica inserida neste regulamento.

#### 2 - SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO DA PROVA

1. A prova será realizada em duas fases e da seguinte forma:

##### 1ª FASE:

- a) Por sorteio e de acordo com a classificação dos campeonatos deste escalão, formam-se três (3) séries de cinco (5) equipas cada (A, B e C) com as equipas do Campeonato Divisão de Honra Regional. Prova por pontos a uma volta.

##### 2ª FASE:

- a) As equipas entram para disputa de três taças, respetivamente;
- b) **Taça de Platina:** os dois primeiros das séries A, B, e C de seis (6) equipas cada, jogam todos contra todos a uma volta;
- c) **Taça de Ouro:** os terceiros e os dois melhores quartos das séries A, B, e C cinco (5) equipas cada, jogam todos contra todos a uma volta;
- d) **Taça de Prata:** o pior quarto e os quintos das séries A, B, e C cinco (5) equipas cada, jogam todos contra todos a duas voltas.

##### 3ª FASE:

- a) Jogos a eliminar, ½ Finais e Final

**Taça de Platina: Jogo 1: 1º class. vs 4º class.**

**Jogo 2: 2º class. vs 3º class.**

**Jogo 3: 5º class. vs 6º class**

**3º/4º Cls.**

**Jogo 4 : Vencedor do Jogo 1 vs Vencedor do jogo 2**

**FINAL**

**Jogo 5 : Vencedor do Jogo 1 vs Vencedor do jogo 2**

**Taça de Ouro: Jogo 1: 1º class. vs 4º class.**

**Jogo 2: 2º class. vs 3º class.**

**3º/4º Cls.**

**Jogo 4 : Vencedor do Jogo 1 vs Vencedor do jogo 2**

**FINAL**

**Jogo 4 : Vencedor do Jogo 1 vs Vencedor do jogo 2**



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

**Taça de Bronze:** **Jogo 1: 1º class. vs 4º class.**  
**Jogo 2: 2º class. vs 3º class.**  
**3º/4º Cls.**  
**Jogo 3: Vencido do Jogo 1 vs Vencido do jogo 2**  
**FINAL**  
**Jogo 4: Vencedor do Jogo 1 vs Vencedor do jogo 2**

- Os jogos da 1ª, 2ª e 3ªs Fases da prova, serão disputados nos recintos desportivos indicados no início da presente época pelos Clubes que, pelo sorteio, se apresentam em primeiro lugar na ordem de cada jogo, sobre o qual detenha título legítimo de utilização, sem prejuízo de, em circunstâncias especiais e de força maior, ser autorizado ou obrigado a jogar noutro campo;
- Os jogos das Finais serão disputados em campos neutros ou neutralizados, a indicar pela Associação de Futebol da Madeira.

### 3 – DURAÇÃO DOS JOGOS

- Os jogos têm a duração de noventa (90) minutos, divididos em duas partes de quarenta e cinco (45) minutos, intercalados por um intervalo de dez (10) minutos, sem prejuízo das regras para casos de empate.

### 4 – CLASSIFICAÇÃO E FORMA DE DESEMPATE

- Na 1ª FASE, na classificação dos jogos disputados, adotar-se-á a seguinte tabela:
  - VITORIA – 3 Pontos
  - EMPATE – 1 Ponto
  - DERROTA – 0 Pontos
- Para estabelecimento da classificação geral dos clubes, que no final da 1ª/2ª FASE da competição se encontrarem com igual número de pontos, serão aplicados para efeitos de desempate os seguintes critérios, segundo a ordem de prioridade:
  - Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de pontos nos jogos efetuados entre si;
  - Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, em todos os jogos disputados;
  - Em caso de igual diferença de golos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de golos marcados, em todos os jogos disputados;
  - Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de vitórias em todos os jogos disputados;
  - Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa com média de idades mais jovem;
  - Será efetuado a classificação de todas as equipas, se necessário, com recurso ao coeficiente de ponderação, para os apuramentos. No caso de existirem séries com numero de equipas diferente, os resultados com os últimos classificados das series com mais equipas são retirados, procedendo-se do mesmo modo em relação às alíneas atrás descritas.
- Na 3ª FASE, se no final dos jogos se verificar uma igualdade no resultado apurar-se-á o vencedor através da marcação de grandes penalidades, seguindo-se as disposições das Leis de Jogo.



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

### 5 – SUBSTITUIÇÕES

1. Cada equipa terá a composição de 20 jogadores que se encontra definida pela AFM e nas Leis do Jogo;
2. Os Clubes podem designar até nove (9) jogadores suplentes na ficha técnica do jogo. O número de substituições é ilimitado, sendo que as mesmas devem-se realizar na linha lateral, junto ao meio campo do lado dos bancos dos suplentes. O jogador que irá substituir, só pode entrar em campo, após o substituído sair. Em caso do atleta ser obrigado, por força maior, a sair por outro lado do campo, o colega só pode entrar após autorização da equipa de arbitragem;
3. Por força das circunstâncias, os capitães podem estar momentaneamente no banco de suplentes;
4. A substituição dos Guarda-Redes apenas pode ser efetuada com o jogo parado e com a autorização da equipa de Arbitragem;
5. Posteriormente ao preenchimento e entrega da ficha técnica à Equipa de Arbitragem e não tendo o jogo ainda se iniciado, pode ser alterada a composição da ficha técnica, nos seguintes termos:
  - a) Se algum dos jogadores efetivos não se encontrar em condições de iniciar o jogo, devido a incapacidade física, ou de o completar no caso de jogo interrompido nos termos regulamentares, pode ser substituído por qualquer um dos suplentes constantes da ficha técnica entregue, podendo ser adicionado mais um jogador à ficha técnica na condição de suplente;
  - b) Qualquer jogador que conste na ficha técnica na condição de suplente e que não esteja em condições físicas de participar no jogo pode ser substituído por qualquer jogador regularmente escrito na AFM pelo Clube, e que não constasse na ficha técnica inicial.
6. Após terem sido substituídos, os jogadores podem permanecer no banco dos suplentes, quando devidamente equipados.

### 6 – ARBITRAGEM E DISCIPLINA

1. Tudo quanto se relacionar com a arbitragem será regulado pelo que se encontra estabelecido para as competições oficiais.
2. Em matéria de castigos, observar-se-á o fixado pelo Regulamento Disciplinar da Federação Portuguesa de Futebol.

### 7 – BOLAS

1. **1ª/2ª FASE** - Numa prova por pontos, compete ao Clube que se apresente em primeiro lugar na ordem de cada jogo, o fornecimento das bolas necessárias para a realização do mesmo;
2. **3ª FASE** – Numa prova a eliminar, compete ao Clube que se apresente em primeiro lugar na ordem de cada jogo, definido pelo sorteio, o fornecimento das bolas necessárias para a realização do mesmo;
3. Excetua-se no disposto no número anterior as bolas a utilizar nos jogos de cada Final, que poderão ser fornecidas pela AFM ou pelas duas equipas intervenientes, onde cada uma tem direito a jogar com as bolas que apresentar, na 1ª ou na 2ª parte;
4. As bolas oficiais a utilizar na prova são as nº 5, da marca **PUMA**, cujo modelo é: **ORBITA - Refª 084208\_01**.



## ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

### 8 - POLICIAMENTO

1. **1ª FASE** – O Clube que se apresente em primeiro lugar na ordem de cada jogo é o responsável pela requisição e pagamento do policiamento dos mesmos;
2. **2ª/3ª FASE** – O Clube que se apresente em primeiro lugar na ordem de cada jogo é o responsável pela requisição e pagamento do policiamento dos mesmos;
3. Excetua-se no disposto no número anterior, a requisição e pagamento do policiamento dos jogos de cada Final são da responsabilidade da AF Madeira.

### 9 – PRÉMIOS

1. A Associação de Futebol da Madeira instituirá para esta prova, os seguintes prémios:
  - a) **Taça de Platina:** O clube vencedor tem direito a um troféu oficial.  
25 medalhas para cada Clube finalista.
  - b) **Taça de Ouro:** O clube vencedor tem direito a um troféu oficial.  
25 medalhas para cada Clube finalista.
  - c) **Taça de Bronze:** O clube vencedor tem direito a um troféu oficial.  
25 medalhas para cada Clube finalista.

### 10 – OUTROS

1. Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Madeira, sendo que esta reger-se-á pelas normas que foram aplicadas nos campeonatos regionais do respetivo escalão.