

XI TORNEIO MADEIRA JOVEM

11 A 14 DE ABRIL DE 2023

ORGANIZAÇÃO



CADERNO INFORMATIVO

PARCERIAS



Secretaria Regional
de Educação, Ciência e Tecnologia
Direção Regional de Desporto



Atlântida

Madeira. Tão tua

Região Autónoma
da Madeira

SECRETARIA REGIONAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DIREÇÃO REGIONAL DE DESPORTO

Agência da Madeira

REGULAMENTO

1. A XI Edição do Torneio Madeira Jovem, cuja organização é da responsabilidade da Associação de Futebol da Madeira, contará com a participação da Seleção da Madeira SUB-14, Jersey FA, CD Nacional, CE “O Liceu”, CF Andorinha, CS Marítimo, CSD Câmara de Lobos e Juventude AC.
2. O presente regulamento é comum para todo o torneio, sem prejuízo de normas imperativas determinadas pelas Regulamentações Nacionais da UEFA ou da FIFA.
3. Nos jogos integrados no torneio aplicam-se as regras constantes do presente regulamento e, supletivamente, as disposições aplicáveis nas competições da UEFA e da FIFA.
4. Cada equipa convidada será responsável pelos diversos seguros contra acidentes, responsabilidade civil dos seus jogadores e acompanhantes. A organização declina, neste caso, toda a responsabilidade.
5. Para cada encontro, a equipa pode apresentar por jogo, o máximo de 20 jogadores do escalão de Juniores “C” (Iniciados).
6. Por sorteio, os oito clubes formarão dois grupos “A” e “B” de quatro equipas cada, jogarão em poule, a uma volta. A fase final será disputada conforme classificação nos grupos 1.º do “A” contra 1.º do “B” até 4.º do “A” e 4.º do “B”
7. Direitos e deveres dos jogadores:

Os jogadores têm o direito a ser respeitados e a exercer a sua atividade na competição para a qual estejam qualificados. Os jogadores têm os seguintes deveres:

- a) Apresentar-se no jogo devidamente equipados de acordo com as Leis de Jogo e com a regulamentação aplicável;
 - b) Cumprir as Leis de Jogo e as determinações da Equipa de Arbitragem;
 - c) Não manifestar, por qualquer meio, perante a equipa de arbitragem a sua discordância quando às decisões desta;
 - d) Proceder com lealdade e correção para com os restantes intervenientes do jogo, espetadores e demais pessoas presentes, antes, durante e após o fim do jogo.
8. Para cada encontro será preenchido um boletim de jogo, no qual cada equipa deverá inscrever:
 - a) Todos os jogadores, indicando na coluna lateral com “X” os jogadores efetivos;
 - b) Em qualquer jogo do Torneio o número de substituições é ilimitado, sendo as mesmas realizadas na linha lateral, no meio campo, do lado dos bancos dos suplentes. O jogador que irá substituir, só pode entrar em campo, após o substituído sair;
 - c) O boletim de jogo deverá ser entregue à organização, devidamente preenchido, trinta minutos antes do início de cada jogo.
 9. Todos os jogos, sem exceção, têm a duração de 2 x 30’ (duas vezes trinta minutos), com 10 (dez minutos) de intervalo, os quais não admitem prolongamento. Na fase final os jogos, sem exceção, têm a duração de 2 x 35’ (duas vezes trinta e cinco minutos), com 10 (dez minutos) de intervalo, os quais não admitem prolongamento, em caso de empate serão marcadas penalidades de acordo com os



regulamentos em vigor. Em caso de expulsão, o jogador será suspenso pelo menos por um jogo, ficando a decisão da suspensão a cargo da entidade organizadora (AFM).

10. O Conselho de Arbitragem da AF Madeira nomeará os árbitros para todos os jogos do torneio.
11. A abertura do Torneio será precedida de uma reunião, onde participarão os responsáveis das delegações e na qual serão dadas as informações relativas à organização, incluindo a indicação do equipamento para cada jogo e onde será verificada a identidade dos jogadores.
12. A classificação será feita por pontos:
 - Vitória – 3 Pontos
 - Empate – 1 Ponto
 - Derrota – 0 Pontos

A classificação final será determinada pelo maior número de pontos de cada equipa.

Caso duas ou mais equipas se encontrem com o mesmo número de pontos após a última jornada, apurar-se-á a classificação final através das seguintes formas de desempate e por esta ordem de prioridade:

- a) Se duas ou mais equipas tiverem os mesmos pontos, ficará melhor classificada:
 - i) A que tiver maior número de pontos nos jogos entre si;
 - ii) A que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos em todos os jogos;
 - iii) A que tiver maior número de golos marcados em todos os jogos;
 - iv) A que tiver menor golos sofridos em todos os jogos;
 - v) A equipa com menos média de idades de jogadores utilizados.
- b) Se mais que duas equipas tiverem o mesmo número de pontos, ficará melhor classificada:
 - i) A que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos em todos os jogos;
 - ii) A que tiver maior número de golos marcados em todos os jogos;
 - iii) Sorteio realizado pelos representantes da organização.

13. A Associação de Futebol da Madeira instituirá para esta prova, os seguintes prémios

- Troféu para a equipa vencedora
- Lembrança de participação às equipas participantes
- Diplomas de participação a todos os atletas.
- Guarda-Redes menos batido
- Melhor Marcador
- Equipa Fair Play

14. A Associação de Futebol da Madeira resolverá qualquer problema eventual não previsto pelo presente Regulamento, mesmo os casos de força maior.



NORMAS PARA A ATRIBUIÇÃO DOS PRÉMIOS

1. GUARDA-REDES MENOS BATIDO

O prémio obedecerá aos seguintes procedimentos:

- a) Será considerado o guarda-redes menos batido o jogador que tiver sofrido o menor número de golos no final do Torneio;
- b) Em caso de igualdade, será atribuído o prémio ao jogador mais jovem;
- c) Caso a igualdade persista entre dois ou mais jogadores, será escolhido, de entre eles, o que tiver mais tempo de jogo realizado.

2. MELHOR MARCADOR

O prémio obedecerá aos seguintes procedimentos:

- a) Será considerado o melhor marcador o jogador que tiver obtido o maior número de golos no final do Torneio;
- b) Em caso de igualdade, será atribuído o prémio ao jogador mais jovem;
- c) Caso a igualdade persista entre dois ou mais jogadores, será escolhido, de entre eles, o que tiver menos tempo de jogo realizado.

3. EQUIPA FAIR PLAY

O prémio para a equipa mais disciplinada obedecerá aos seguintes procedimentos:

- a) Será considerada mais disciplinada a equipa que obtiver um menor número de pontos negativos no fator disciplina no final do Torneio
- b) No início de cada jogo, cada equipa parte com zero (0) pontos no fator disciplina
- c) Jogo a jogo, e em função do comportamento dos jogadores e dos elementos oficiais no banco, haverá ou não lugar a penalização, nos termos seguintes:

i) Jogadores:

- 1.º cartão amarelo = 1 ponto negativo (-1);
- 2.º cartão amarelo (ao mesmo jogador) = 3 pontos negativos (-3)
- Cartão vermelho direto = 4 pontos negativos (-4)

ii) Elementos oficiais:

- Advertência = 2 pontos negativos (-2)
- Expulsão = 5 pontos negativos (-5)

iii) O resultado da acumulação das penalizações ditará a pontuação final no âmbito disciplinar.

- d) Em caso de igualdade pontual final, vencerá a equipa mais jovem, apurada a partir do somatório das idades dos jogadores constantes da lista oficial.

GRUPOS

As equipas convidadas – campeão regional e equipas do 2.º ao 6.º classificado do Campeonato Divisão de Honra Regional, foram disputas nos seguintes grupos:

GRUPO A		GRUPO B	
	CS Marítimo		CD Nacional
	CSD Câmara de Lobos		CE "O Liceu"
	Juventude AC		CF Andorinha
	Seleção da Madeira SUB-14		Jersey FA

RECINTOS

Os jogos do Torneio irão realizar-se nos seguintes recintos desportivos:

Campo Adelino Rodrigues

Campo de Futebol 1.º Maio

Complexo Desportivo do Andorinha

Complexo Desportivo da Camacha – Campo "A"

Cristiano Ronaldo Campus

HISTÓRICO DE VENCEDORES

2010 – CS Marítimo	2015 – Seleção da Madeira SUB-14
2011 – Seleção da Madeira SUB-14	2016 – Seleção da Madeira SUB-14
2012 – Jersey FA	2017 – CD Nacional
2013 – Jersey FA	2018 – CS Marítimo
2014 - CD Nacional	2019 – CS Marítimo